|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| logopaint.bmp | **INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PAZ****P U B L I C I D A D I N F O R M À T I C A** | **TECNOINFORMATICA****2014 MEDIA ACADEMICA** |

**TEMA:** PUBLICIDAD INFORMATICA

**OBJETIVO:** Indagar sobre el mercadeo informàtico actual para aplicarlo en proyectos de vida

**TIEMPO ESTIMADO :** 2 HORAS

RECOLECCIÒN DE LA ACTIVIDAD VIA WEB

**ACTIVIDADES PROPUESTAS**
**I PARTE EN SU CUADERNO DEFINIR**

1. **defina los diferentes elementos que componen la imagen y de**

**cada elemento dibuje o grafique 5 imágenes que lo representen**

* **Perspectiva**
* **Encuadre**
* **El Punto**
* **Planos**
* **Ángulos de Toma**
* **Ley de tercios**
* **Líneas**
* **Relación Figura fondo**
* **Profundidad de campo**
* **Centro de Interés**
* **Movimiento.**

**II PARTE COMPUTADOR**

1. **Realizar un ensayo de mínimo una página tamaño carta sobre *LA PUBLICIDAD DIGITAL* y teoría de la imagen digital (formatos que existen y características que componen la imagen digital).**

**Dar respuesta de una manera breve y personal a estas preguntas:**

**QUE SIGNIFICA MONETIZAR?**

 **¿ Y COMO SE PUEDE MONETIZAR EN UNA PAGINA WEB?**

**Cuànto dinero puedo ganar por internet?**

1. **Realice 5 logotipos con su respectiva marca en la página** <http://www.freelogoservices.com/es/step1>

**De diferentes tòpicos:**

**Ejemplo 1 de animales y mascotas**

**Ingeniería ..**

**Ejemplo:**

**GUARDE EL LOGO Y COPIELO EN EL DOCUMENTO. ASI:**

**PERSONAJES Y TIEMPO DE LA PUBLICIDAD**

1. **Consulte que es un Podcast, que programas se pueden utilizar para generar uno de ellos**

**METODOLOGÍA:**

**Elaborar las actividades, enviarlas por correo a** jorgeh@iedlapaz.edu.co

**y sustentar el trabajo al docente.**

**Enviar las actividades al docente que corresponda, agregue en el asunto publicidadinformatica nombreapellidos y grupo \_ .**

**WEBGRAFIA:**

**La web del programador**

**Intermarketing hoy**

**Programación digital para el mundo actual**

**Los banners una forma de ganar dinero**

**freelogoservices**