

	<p style="text-align: center;">INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PAZ</p> <p style="text-align: center;">PUBLICIDAD I NFORMÁTICA</p>	<p style="text-align: center;">TECNOINFORMATICA</p> <p style="text-align: center;">2016 MEDIA ACADEMICA</p>
---	--	---

TEMA: PUBLICIDAD INFORMATICA

OBJETIVO: Indagar sobre el mercadeo informático actual para aplicarlo en proyectos de vida

TIEMPO ESTIMADO : 2 HORAS

RECOLECCIÓN DE LA ACTIVIDAD VIA WEB

ACTIVIDADES PROPUESTAS cada uno SU CUADERNO

1. defina los diferentes elementos que componen la imagen y de cada elemento dibuje o grafique 5 imágenes que lo representen

- **Perspectiva**
- **Encuadre**
- **El Punto**
- **Planos**
- **Ángulos de Toma**
- **Ley de tercios**
- **Líneas**
- **Relación Figura fondo**
- **Profundidad de campo**
- **Centro de Interés**
- **Movimiento.**

2. Realizar un ensayo de mínimo un ¼ DE página sobre *LA PUBLICIDAD DIGITAL* y teoría de la imagen digital (formatos que existen y características que componen la imagen digital).

Dar respuesta de una manera breve y personal a estas preguntas:

3. QUE SIGNIFICA MONETIZAR?

¿ Y COMO SE PUEDE MONETIZAR UNA PAGINA WEB?

¿ Cuànto dinero puedo ganar por internet?

4. Realice 5 logotipos con su respectiva marca en la página <http://www.freelogoservices.com/es/step1>

De diferentes tòpicos:

Ejemplo 1 de animales y mascotas

Ingeniería ..

Ejemplo:



GUARDE EL LOGO Y COPIELO EN EL DOCUMENTO. ASI:

EJEMPLO:

**EMPRESA Y SLOGAN
TRANSPORTESLAPAZ**

5. Consulte que es un Podcast, que programas se pueden utilizar para generar uno de ellos

METODOLOGÍA:

Elaborar las actividades, enviarlas por correo a jorgeh@iedlapaz.edu.co

y sustentar el trabajo al docente.

agregue en el asunto **publicidadinformatica
nombreakellidos y grupo _ .**

WEBGRAFIA:

La web del programador

Intermarketing hoy

Programación digital para el mundo actual

Los banners una forma de ganar dinero

freelogoservices