

INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PAZ

Tecno-informática

Prof: JORGE RAMIREZ J

TEMA: PUBLICIDAD INFORMATICA

OBJETIVO: Indagar sobre el mercadeo informático actual para aplicarlo en proyectos de vida

TIEMPO ESTIMADO : 1 1/2 HORAS

RECOLECCIÓN DE LA ACTIVIDAD VIA WEB

ACTIVIDADES PROPUESTAS desarrollar en word

1. defina los diferentes elementos que componen la imagen y de cada inserte su imagen respectiva.

- **Perspectiva**
- **Encuadre**
- **El Punto**
- **Planos**
- **Ángulos de Toma**
- **Ley de tercios**
- **Líneas**
- **Relación Figura fondo**
- **Profundidad de campo**
- **Centro de Interés**
- **Movimiento.**

2. Realizar un ensayo de mínimo de 2 párrafos sobre *LA PUBLICIDAD DIGITAL* y teoría de la imagen digital (formatos que existen y características que componen la imagen digital).

3. Dar respuesta de una manera breve y personal a estas preguntas:

¿ QUE SIGNIFICA MONETIZAR?

¿ Y COMO SE PUEDE MONETIZAR UNA PAGINA WEB?

¿ Cuànto dinero puedo ganar por internet?

¿ Que es el bitcoin?

¿ A que se refiere el término BLOCKCHAIN en negocios?

4. Realice 5 logotipos con su respectiva marca en la página <http://www.free logoservices.com/es/step1>

De diferentes tòpicos:

Ejemplo 1 de animales y mascotas

Ingeniería ..Ejemplo:



**GUARDE EL LOGO Y COPIELO EN EL DOCUMENTO.
ASI:**

EJEMPLO:

**EMPRESA Y SLOGAN
TRANSPORTES LAPAZ**

5. Consulte que es un Podcast, que programas se pueden utilizar para generar uno de ellos ¿

METODOLOGÍA:

Elaborar las actividades, enviarlas por correo a jorgeh@iedlapaz.edu.co y sustentar el trabajo al docente.

agregue en el asunto XXXXXXXXXX publicidadinformatica XXXXXXXXXX y grupo _ .

WEBGRAFIA:

La web del programador

Intermarketing hoy

Programación digital para el mundo actual

**Los banners una forma de ganar dinero
Freelogoservices.**